

第38回(2012)岩手県社会人サッカーリーグ2部戦績表

県リーグ1部自動昇格
県リーグ1部/2部入替戦
県リーグ2部/ブロック入替戦
県ブロックリーグへ自動降格

10月21日現在

上段: 前期
中段: 総合計
下段: 後期

勝点	
勝	3
分	1
負	0

	ヌ・ペーレ平泉	F C 宮古	大船渡三陸FC	F C FREDGE	大槌クラブ	アンソメット岩手	勝	分	負	勝点	得点	失点	得失差	順位
ヌ・ペーレ平泉		10/28 H 5 0-1 3 5-2 3	8/26 H ○ 7/29 A ○ 2 1-1 1 1-0 1	5/20 H ○ 7/24 H △ 7 3-0 1 4-1 1	6/24 H △ 1 0-0 1 1-1 1	3 1 0 10 15 6 9 2	7 1 0 22 30 7 23 2	4 0 0 12 15 1 14						
	9/30 A ○ 4 0-0 1 4-1 1	10/14 A ○ 3 2-0 0 1-0 0	11/4 H 6 3-0 0 3-0 0	8/5 A ○ 2 1-0 0 3-0 0	9/2 A ○ 2 1-0 0 1-0 0									
F C 宮古	10/28 A 1 0-0 4 1-4 4		7/22 A ● 2 1-2 6 1-4 6	7/1 A ○ 6 2-2 3 4-1 3	10/21 H ● 2 2-1 3 0-2 3	5/20 A ● 1 0-7 19 1-12 19	1 0 3 3 11 31 -20 4	4 0 4 12 24 41 -17 4	3 0 1 9 13 10 3					
	9/30 H ● 1 0-0 4 1-4 4		9/23 H ○ 5 2-1 3 3-2 3	9/2 H ○ 3 2-2 2 1-0 2	9/16 A ○ 4 1-0 1 3-1 1	11/4								
大船渡三陸FC	8/26 A ● 3 1-0 5 2-5 5	7/22 H ○ 6 2-1 2 4-1 2		6/10 H ○ 3 1-0 0 2-0 0	5/27 A ○ 7 5-0 1 2-1 1	8/12 H ● 0 0-3 7 0-4 7	3 0 2 9 19 15 4 3	5 0 5 15 32 28 4 3	2 0 3 6 13 13 0					
	10/14 H ● 0 0-2 3 0-1 3	9/23 A ● 3 1-2 5 2-3 5		10/21 A ○ 4 1-0 0 3-0 0	9/2 H ○ 5 0-0 1 5-1 1	9/30 A ● 1 0-1 4 1-3 4								
F C FREDGE	7/29 H ● 1 1-1 2 0-1 2	7/1 H ● 3 2-2 6 1-4 6	6/10 A ● 0 0-1 3 0-2 3		7/22 H ○ 8 2-2 2 6-0 2	6/17 A ● 0 0-10 19 0-9 19	1 0 4 3 12 32 -20 5	1 0 8 3 15 56 -41 6	0 0 4 0 3 24 -21					
	11/4 A 2 2-2 3 0-1 3	9/2 A ● 2 2-2 3 0-1 3	10/21 H ● 0 0-1 4 0-3 4		10/14 A ● 0 0-4 8 0-4 8	9/23 H ● 1 0-5 9 1-4 9								
大槌クラブ	5/20 A ● 1 0-3 7 1-4 7	10/21 A ○ 3 1-2 2 2-0 2	5/27 H ● 1 0-5 7 1-2 7	7/22 A ● 2 2-2 8 0-6 8		6/3 A ● 0 0-8 16 0-8 16	1 0 4 3 7 40 -33 6	2 0 8 6 19 64 -45 5	1 0 4 3 12 24 -12					
	8/5 H ● 0 0-3 6 0-3 6	9/16 H ● 1 0-1 4 1-3 4	9/2 A ● 1 0-0 5 1-5 5	10/14 H ○ 8 4-0 0 4-0 0		9/9 H ● 2 1-6 9 1-3 9								
アンソメット岩手	6/24 A △ 1 0-0 1 1-1 1	5/20 H ○ 19 7-0 1 12-1 1	8/12 A ○ 7 3-0 0 4-0 0	6/17 H ○ 19 10-0 0 9-0 0	6/3 H ○ 16 8-0 0 8-0 0		4 1 0 13 62 2 60 1	7 1 1 22 84 8 76 1	3 0 1 9 22 6 16					
	9/2 H ● 0 0-1 2 0-1 2	11/4	9/30 H ○ 4 1-0 1 3-1 1	9/23 A ○ 9 5-0 1 4-1 1	9/9 A ○ 9 6-1 2 3-1 2									
							26	2	26	204	204	0		